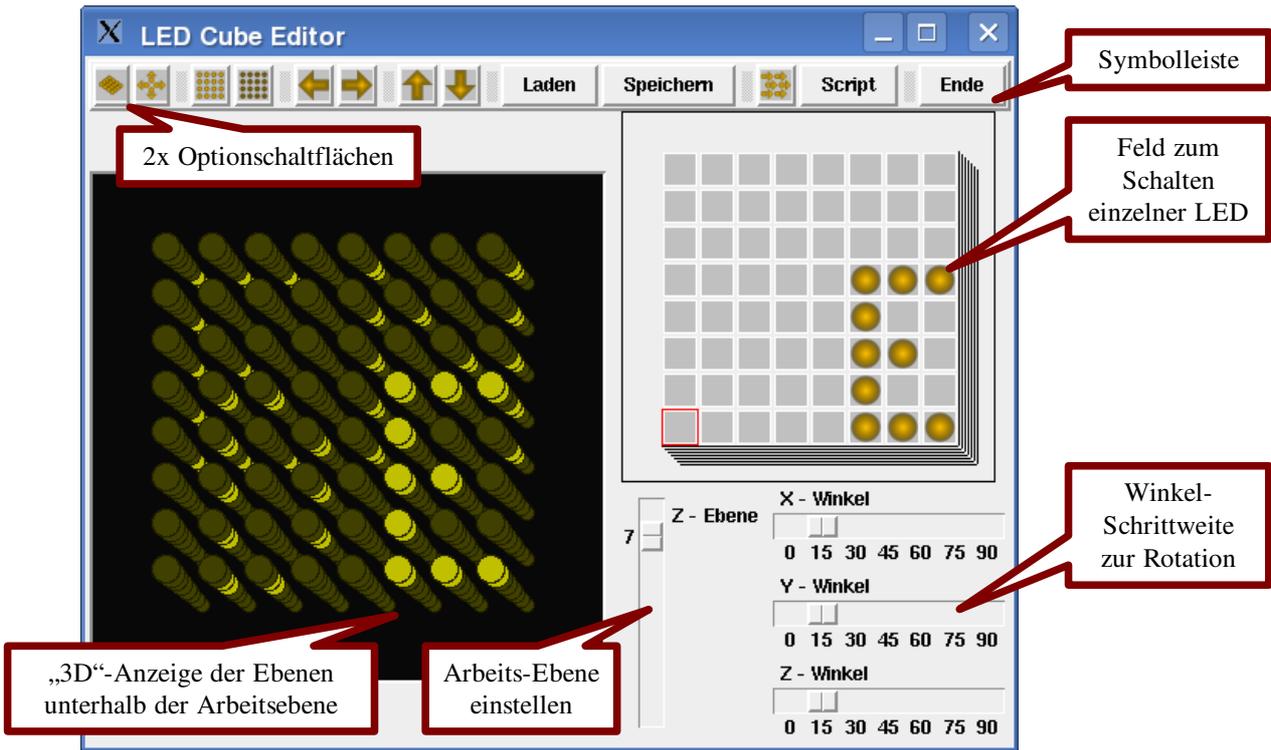


Arbeitshilfe für den LED Cube Editor



Bearbeitungsfunktionen im LED-Feld:

		Eine LED in aktueller Z-Ebene an- / ausschalten		Eine LED in allen Z-Ebenen an- / ausschalten
<Space>oder<Enter>				
Cursortasten	Bewegen des Eingabefokus im LED-Feld			

Bearbeitungsfunktionen für LED-Ebenen:

		Alle LEDs in aktueller Z-Ebene anschalten		Alle LEDs in allen Z-Ebenen anschalten
		Alle LEDs in aktueller Z-Ebene ausschalten		Alle LEDs in aktueller Z-Ebene ausschalten
<Strg><X> oder <Shift><Entf>	Aktuelle Ebene in den internen Zwischenspeicher kopieren und LEDs ausschalten			
<Strg><C> oder <Strg><Einf>	Aktuelle Ebene in den internen Zwischenspeicher kopieren			
<Strg><V> oder <Shift><Einf>		Internen Zwischenspeicher in aktueller Z-Ebene einfügen		Internen Zwischenspeicher in allen Z-Ebenen einfügen

Bearbeitungsfunktionen zur „Bewegung“ in LED-Ebenen:

	 LEDs in aktueller Z-Ebene verschieben	 LEDs in allen Z-Ebenen verschieben	 LED-Matrix in allen Z-Ebenen rotieren	 LED-Matrix in allen Z-Ebenen rotieren
	in Richtung +X		positiv um Z um „Z-Winkel“-Grad	positiv um Y um „Y-Winkel“-Grad
	in Richtung -X		negativ um Z um „Z-Winkel“-Grad	negativ um Y um „Y-Winkel“-Grad
	in Richtung +Y		negativ um Z um „Z-Winkel“-Grad	negativ um X um „X-Winkel“-Grad
	in Richtung -Y		positiv um Z um „Z-Winkel“-Grad	positiv um X um „X-Winkel“-Grad

Achtung: Durch Einschalten der Option werden die Punkte in einer internen Drehmatrix gespeichert. Nur diese Punkte werden zur Berechnung einer Rotation genutzt. So wird die ursprüngliche Form über mehrere Rotationsschritte erhalten. Werden in diesem Status LED einzeln geschaltet, entfallen diese Änderungen bei weiterer Rotation. Durch Ausschalten der Option wird das letzte Rotationsergebnis zum aktuellen Bearbeitungsstand. --> Erst ein Aus- und wieder Ein-Schalten der Option setzt die Drehmatrix mit der aktuellen Form.

Funktionen zur Dateiarbeit und Kommunikation:

Laden	Laden einer .led_cube - Datei
Speichern	Speichern des aktuellen Arbeitsstandes in einer .led_cube - Datei
	Aktuelle Daten an den Cube-Server senden
Script	Laden und Ausführen einer .led_script - Datei
Ende	Speichern des aktuellen Arbeitsstandes, des internen Zwischenspeichers, und der Winkeleinstellungen in Datei led_cube_edit.ini